

3D MATIC



20

20

MOBA 3D MATIC / PAVING & MILLING
MOBA-AUTOMATION.DE

Mit dem Fachwissen aus **über 45 Jahren** Erfahrung in der Entwicklung und Herstellung von Straßenbautechnologien hat MOBA immer wieder neue Branchenstandards gesetzt. Das Unternehmen stellt mit der Anwendung seiner 3D-Technologie beim Asphalteinbau ein weiteres Mal die herausragende Flexibilität und Anpassungsfähigkeit seiner Lösungen unter Beweis.



WUSSTEN SIE?

In Kombination mit den bewährten und bekannten Straßenbautechnologien **MOBA-matic** und **PAVE-IR** bietet **3D-matic** ein kosteneffizientes und gleichermaßen benutzerfreundliches System, mit dem Sie Ihre Maschinenregelung zu einem zukunftsorientierten, hochgenauen 3D-System aufrüsten können.



3D-MATIC DIE INTUITIVE 3D-ASPHALTEINBAU- UND FRÄSLÖSUNG

Höhere Qualitätsstandards beim Straßenbau erfordern neue Technologien, durch die noch bessere Einbauergebnisse erzielt werden können. Besonders bei komplexen Projekten, bei denen viele Neigungsänderungen ohne Referenz oder die absolute Ebenheit der Fahrbahn über die gesamte Oberfläche gefordert werden, stehen Straßenbauunternehmer neuen Herausforderungen gegenüber.

Somit ist die **3D-matic** Anpassung für Asphaltfertiger der ideale Helfer beim Bau langlebiger Straßen mit einer besonders ebenen Oberfläche. Das System zielt auf hohe Qualität beim Einbau und Fräsen ab. Es kontrolliert die Bohle oder die Fräswalze mit herausragender Präzision und vergleicht die Werte mit einer zuvor hochgeladenen 3D-Designdatei. Auf dem 7-Zoll-Display MOBA Operand erhält der Bediener eine direkte Rückmeldung zu den Soll- und Istwerten für Höhe und Neigung. Dank der umfassenden und klaren Visualisierung kann das Team schnell auf Veränderungen reagieren. Durch die Nutzung von offenen Dateiformaten für das Hochladen von Designdateien auf die in der Branche bewährte Hardware lässt sich **3D-matic** nahtlos in Ihren bestehenden Vermessungs- und Designprozess integrieren.

Durch die Nutzung einer Totalstation als virtuelle Referenz müssen keine empfindlichen Schnüre mehr eingesetzt werden. So wird die Prozesssicherheit erhöht und eine beträchtliche Zeitersparnis erzielt.

Genauso vorteilhaft für einen schnellen Projektabschluss ist der einfache Sensorwechsel zwischen den Totalstationen. Sie müssen den Bauprozess nicht im laufenden Betrieb unterbrechen! Selbst am Ende des Arbeitstags ist **3D-matic** einfach und sicher in der Anwendung. Beim Abschalten der Maschine muss das System nicht separat heruntergefahren werden – es besteht also keine Gefahr des Datenverlusts oder der Datenkorruption.

SYSTEMMERKMALE

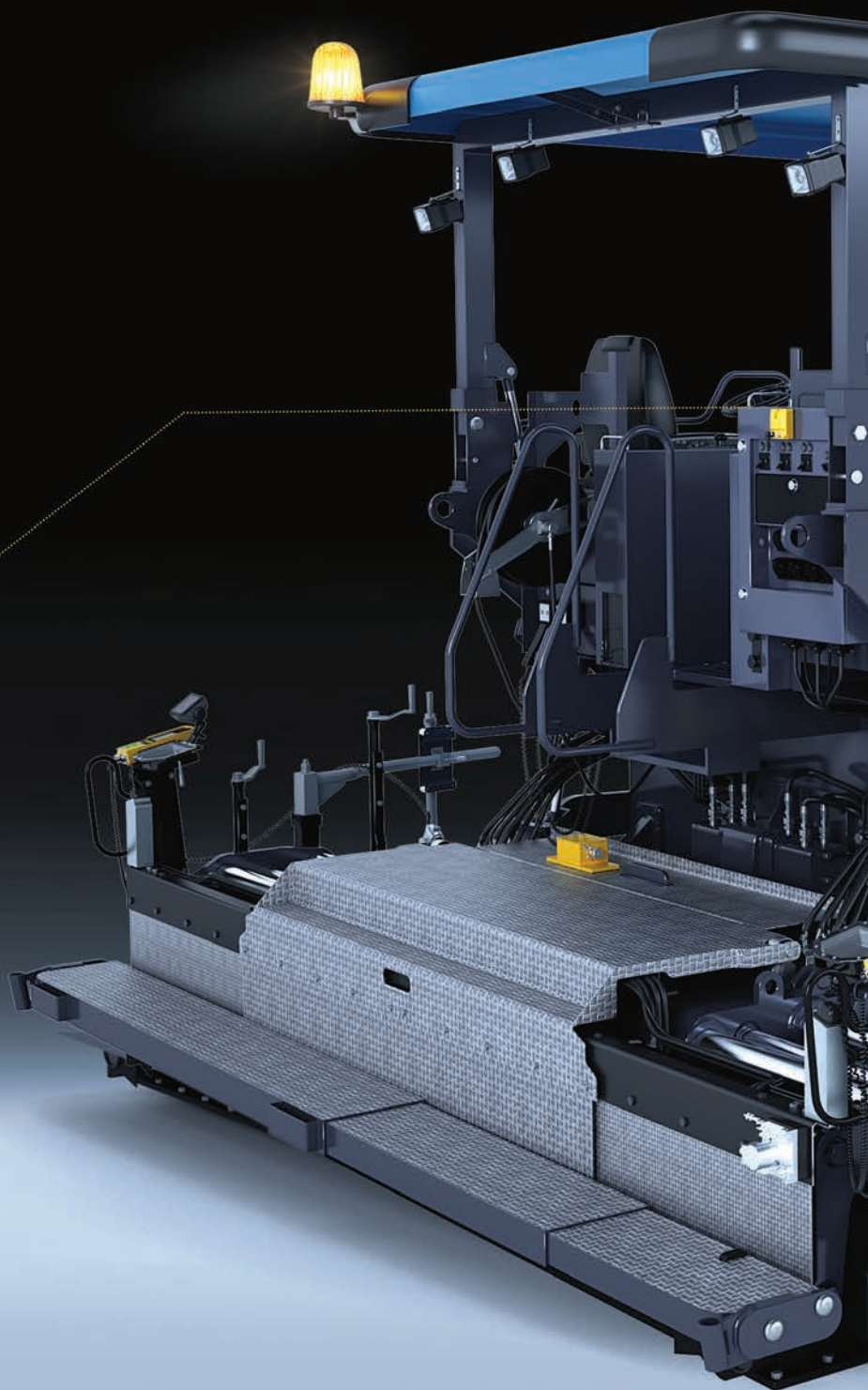
- » Präzise 3D-Sensortechnologie
- » 3D-Designdatei-Upload für Sollhöhe und -neigung
- » Totalstation als virtuelle Referenz zur Reduzierung von langen Wellen beim Fräsen und Asphalt einbau
- » Intuitive und benutzerfreundliche Bedienoberfläche
- » Robuste Hardware und bewährte Komponenten

SYSTEMVORTEILE:

- » Präzises Fräsen mit minimaler Zerstörung
- » Materialersparnis dank genauem Fräs- und Einbauprofil
- » Verbesserte Ebenheit der Fahrbahn
- » Erzeugung komplexer Designs in kurzer Zeit
- » Zeit- und Kostenersparnis durch Wegfall von Absteckungen und Schnüren



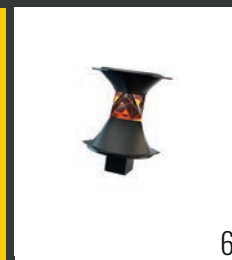
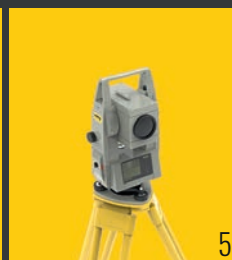
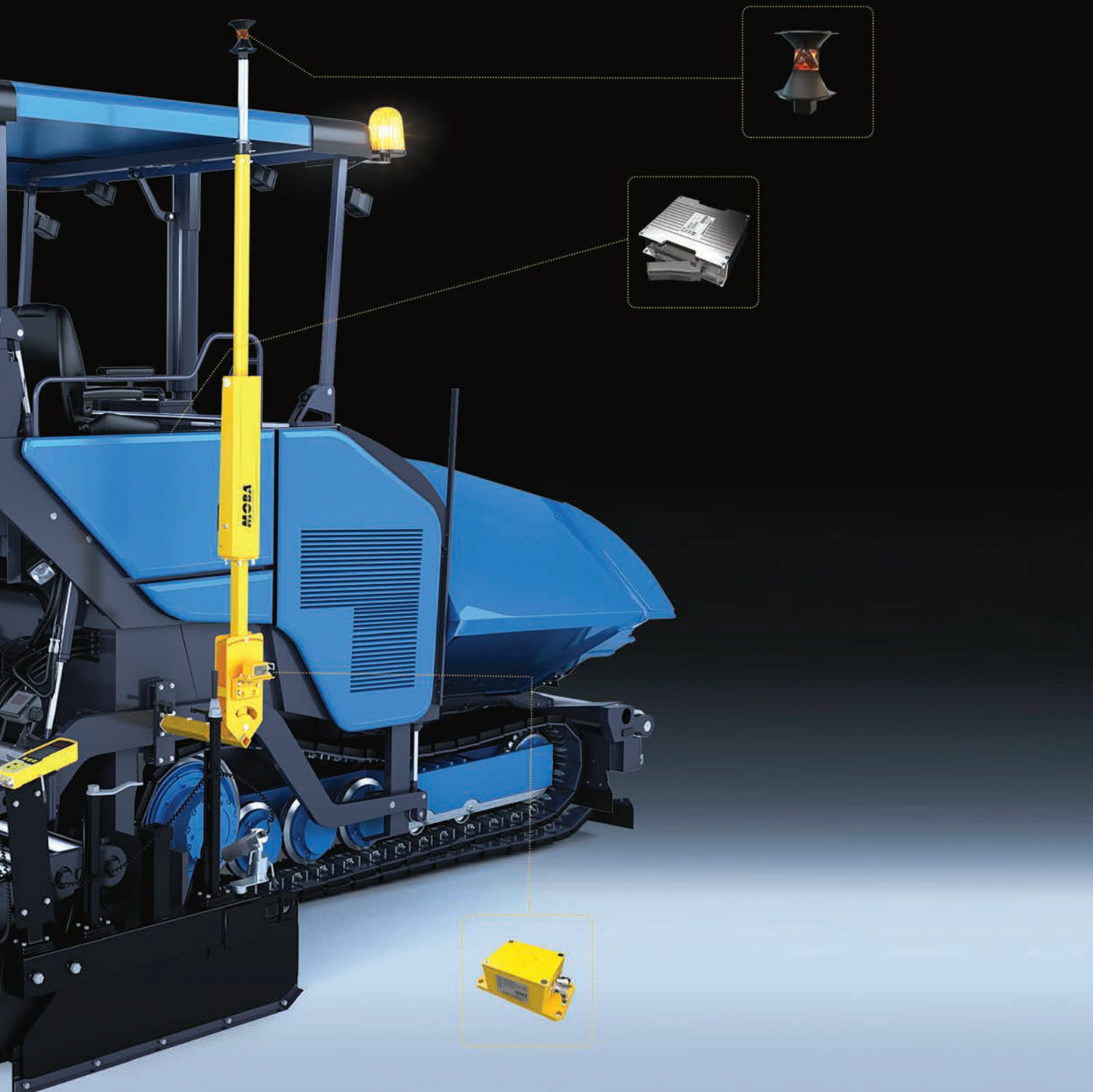
IHR ZUKÜNFTIGES **UPGRADE**



UPGRADE VON 2D

Da das bekannte Nivelliersystem MOBA-matic II bereits in den meisten Asphaltfertigern integriert ist, ist Ihre Maschine ideal für das Upgrade auf die bahnbrechende Technologie im Straßenbau vorbereitet. Dank der vollständigen Kompatibilität mit dem MOBA 2D Nivelliersystem profitieren Sie von einem zeit- und kosteneffizienten Upgrade auf eine 3D-Maschinenregelung!

1. **Operand** zum Hochladen von 3D-Designdateien und Anzeigen von Höhen- und Neigungswerten
2. **Controller** berechnet die Abweichung vom 3D-Design
3. **Mastneigungssensor** misst die Neigung des Masts
4. **Maschinenfunk** für die Kommunikation mit der Totalstation
5. **Totalstation** misst die dreidimensionale Position des Asphaltfertigers
6. **Prisma** zur Reflexion des Strahls der Totalstation



3D-MATIC AUF DEM WEG IN DIE ZUKUNFT

Durch die unschlagbare Kombination aus robuster Hardware und benutzerfreundlicher Software kann sich der Bediener schnell an die neue Technologie gewöhnen. Das robuste 7-Zoll-Farbdisplay mit Touchscreen wurde für anspruchsvolle Bedingungen optimiert, während die Software für eine besonders benutzerfreundliche Bedienung ausgelegt ist.

Mit dem Bildschirmteilungsmodus kann der Bediener beispielsweise mehrere Werte auf einen Blick anzeigen lassen. Laden Sie einfach Designdateien von einem USB-Speichermedium hoch oder profitieren Sie von der Remote-Support-Funktion.



MOBA OPERAND

DIE INTUITIVE METHODE ZUR VERWALTUNG
VON 3D-DESIGNDATEIEN



GETEILTER BILDSCHIRMMODUS

1. IST- UND SOLL-NEIGUNG
2. STATIONIERUNG
3. IST- UND SOLL-HÖHE
4. FREI KONFIGURIERBARE SCHNELLZUGRIFFSTASTEN

EIN **SYSTEM** ZUM ASPHALTEINBAU AUF ALLEN STRAßEN

CONTROLLER

- » berechnet die Abweichung vom 3D-Design
- » Schnittstelle mit dem 2D-System und der Hydrauliksteuerung
- » Verbindung für Funkkommunikation mit dem 3D-Sensor



01

MASTNEIGUNGSSENSOR

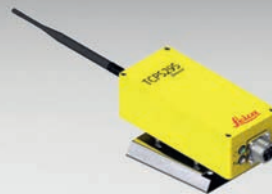
- » Misst die Neigung des Masts, um die Höhenabweichung vom Design korrekt zu berechnen
- » Messbereich: X/Y-Achse, $\pm 60^\circ$



02

MASCHINENFUNK

- » Funkkommunikation mit der Totalstation



03

TOTALSTATION

- » Automatische Suche nach dem Prisma
- » 2 CANopen-Schnittstellen
- » Misst die dreidimensionale Position des Asphaltfertigers



04

PRISMA

- » 360°-Reflektor
- » Zentriergenauigkeit von 2 mm
- » Robuste Metallhalterung



05

ONE GROUP - ONE RESPONSIBILITY



HAUPTNIEDERLASSUNG ● TOCHTERGESELLSCHAFTEN ● HÄNDLER

MOBA GROUP

Die **MOBA GROUP** ist ein führender Global Player in der Welt der mobilen Automation. Enge Zusammenarbeit und gezieltes Networking zwischen dem Hauptsitz in Limburg an der Lahn und Tochtergesellschaften in ganz Europa, Asien, Nord- und Südamerika schaffen neue Blickwinkel für aktuelle und zukünftige Entwicklungen.

Technisches Know-How und langjährige Erfahrung, gepaart mit einem internationalen Händlernetzwerk, sorgen für einen Premium Support - **weltweit. INSPIRING MOBILE AUTOMATION** - dafür steht die **MOBA GROUP** schon seit mehr als **40 Jahren**.

MOBA DEUTSCHLAND

65555 Limburg / Deutschland
Tel.: +49 6431 9577-0
E-Mail: sales@moba.de

MOBA ITALIEN

37069 Villafranca die Verona / Italien
Tel.: +39 045 630-0761
E-Mail: salesitaly@moba.de

MOBA FRANKREICH

77164 Ferrières en Brie / Frankreich
Tel.: +33 (0) 1 64 26 61 90
E-Mail: infos@mobafrance.com

MOBA UK

HP178LJ Haddanham / Großbritannien
Tel.: +44 184 429 3220
E-Mail: ilewis@moba.de

MOBA SPANIEN

08211 Barcelona / Spanien
Tel.: +34 93 715 87 93
E-Mail: moba-ise@moba.de

MOBA USA

Peachtree City GA 30269 / USA
Tel.: +1 678 8179646
E-Mail: mobacorp@moba.de

MOBA BRASILIEN

Belo Horizonte - MG / Brasilien
Tel.: +55 31 7513-4959
E-Mail: mobadobrasil@moba.de

NOVATRON FINNLAND

33960 Pirkkala / Finnland
Tel.: +358 (0) 3 357 26 00
E-Mail: sales@novatron.fi

MOBA SCHWEDEN

861 36 Timrå / Schweden
Tel.: +46 (0) 73-3750097
E-Mail: pwallgren@moba.de

MOBA TECMASERM

08700 Barcelona / Spanien
Tel.: +34 93 804 24 85
E-Mail: moba-tecmaserm@moba.de

MOBA CHINA

116600 Dalian / China
Tel.: +86 411 39269311
E-Mail: ysun@moba.de

MOBA CHILE

Avda. Providencia 1476
Tel.: +56 (9) 61678464
E-Mail: mjimarco@moba.de

MOBA INDIEN

Gujarat - 382044 / Indien
Tel.: +91 989 855 6608
E-Mail: sdesai@moba.de

MOBA DÄNEMARK

5250 Odense / Dänemark
Tel.: +45 70 26 96 91
E-Mail: jlindskov@moba.de

MOBA AUSTRALIEN

Victoria 3061 / Australien
Tel.: +61 393 570 055
E-Mail: dramondetta@moba.de